
OpenBSD Gaming

Adam Wołk
15 Listopada, Warszawa
Polish BSD User Group #7





O mnie

- Deweloper OpenBSD
- Software Developer @ Fudo Security
- 4 lata golf z Koparo
- 7 lat w sektorze bankowym



OpenBSD Gaming

- Powiększanie katalogu dostępnych tytułów
- Budowanie społeczności
- Wspólne organizowanie wydarzeń
- System nie tylko na routery



1. Katalog Gier

→ Katalog gier

fnaify odpalenie gier napisanych we frameworku FNA na OpenBSD. Sporo tytułów indie.

→ Komunikacja

subreddit /r/openbsd_gaming, IRC #openbsd-gaming @ Freenode i projekt fauxstream do streamingu twitch.tv.

→ Wydarzenia

Quake, Urban Terror, Wesnoth, Stardew Valley.

—

Czy są na to jakieś gry
nowsze niż Quake?

Gry na silniku XNA – coraz więcej.

Przy pomocy FNA, komercyjne gry indie używające framework XNA działają **natywnie** na OpenBSD.

Wikipedia, listuje ponad 100 tytułów wydanych na tym silniku.

Celeste jest fantastyczną grą napisaną na frameworku XNA, która **W DNIU PREMIERY (2018)** działała natywnie na OpenBSD.



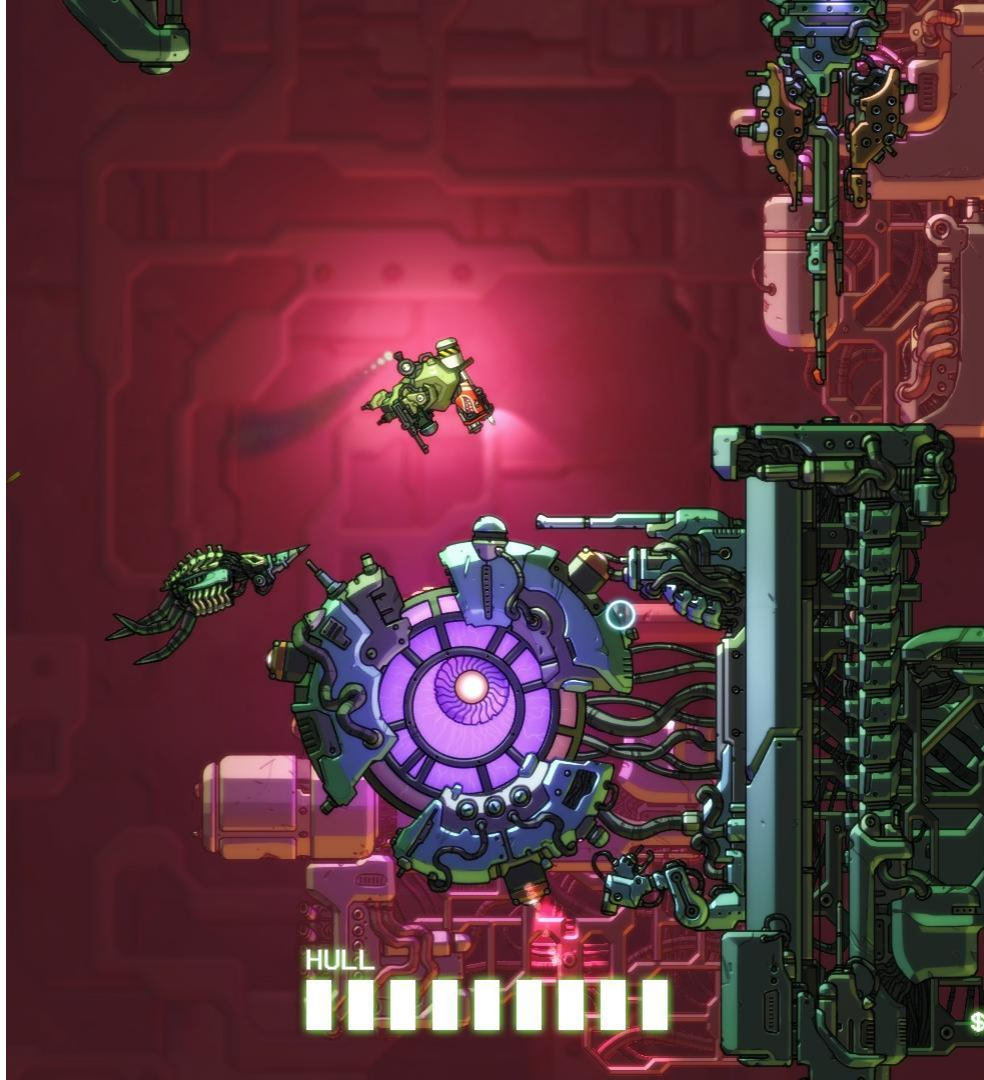
Rouge Legacy (2013)

uzależniająca
platformówka, która działa
na OpenBSD z kontrolerem
PS4 out of box.



Cryptark (2015)

polegający na
abordażu losowo
generowanych
statków kosmicznych



CrossCode (2015)

przygodowa gra RPG
w klasycznym stylu
znanym dobrze z NES



Stardew Valley
(2016) symulator
farmy, dla
przepracowanych
programistów



HackNet (2015)

symulator hackingu,
jak stary dobry Uplink



—

Czy tylko gry **FNA**?

Cenimy również tytuły, o otwartym kodzie.

Jak i te, które posiadają otwartą re-implementację silnika.

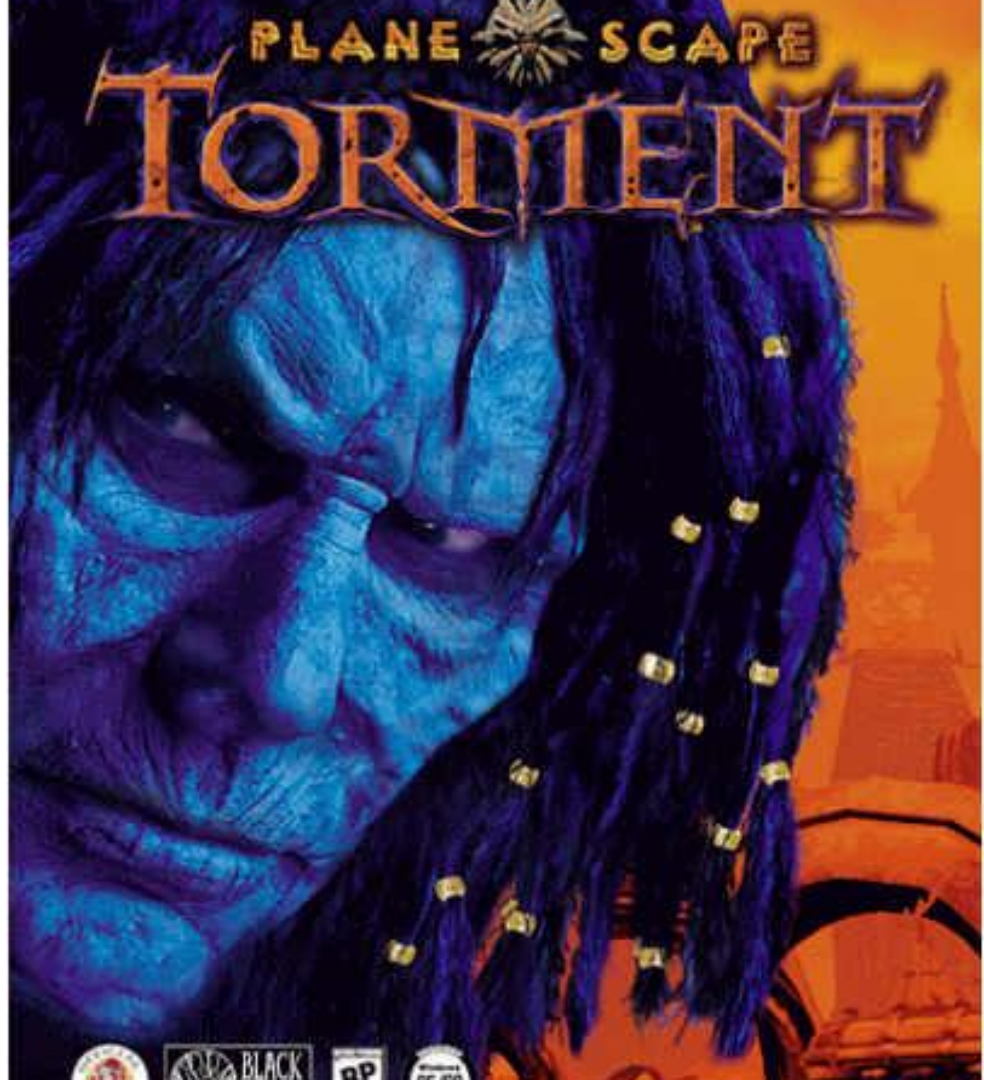
Barony komercyjna gra o otwartym silniku, która do dziś otrzymuje aktualizacje



Doom & Quake a także gry wywodzące się z ich silników (np. **Urban Terror**).



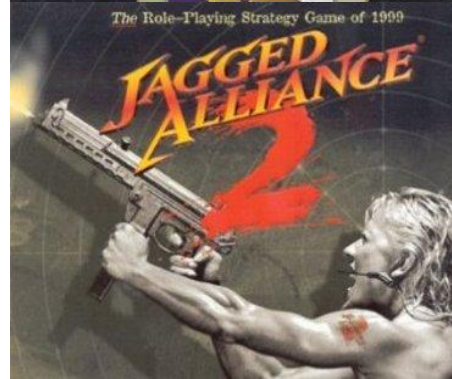
Tytuły działające na
gemrb takie jak
Baldurs Gate,
Icewind Dale oraz
Planescape:
Torment.



Tytuły działające na **residualvm** takie jak **Monkey Island**, **Myst III** oraz **The Longest Journey**.



Reimplementacje
takie jak **openjazz**
openxcom, **corsix-th**,
descent i **wiele**
innych.



—

Co z Emulatorami?

—

**SNES, GC/Wii, 3DS, PSP,
N64, dosbox**

jest dobrze, zaglądnijcie do `/usr/ports/emulators`.

—

Co z Wine?

–

Nie – raczej nigdy nie będzie.

Nie mamy (i nie chcemy) kompatybilności 32-bit w systemie.

Nie zezwalamy na mapowanie zerowej strony pamięci.

—

Czy istnieje pełna **lista gier**?

—

PlayOnBSD.com

https://playonbsd.com/shopping_guide/index.html

by Thomas Frohwein

https://mrsatterly.com/openbsd_games.html

by Mr. Satterly



2. Komunikacja

→ Katalog gier

fnaify odpalenie gier napisanych we frameworku FNA na OpenBSD. Sporo tytułów indie.

→ Komunikacja

subreddit /r/openbsd_gaming, IRC #openbsd-gaming @ Freenode i projekt fauxstream do streamingu twitch.tv.

→ Wydarzenia

Quake, Urban Terror, Wesnoth, Stardew Valley.

/r/OpenBSD_Gaming

- Punkt centralny projektu
- Założony w 2016 roku
- Obecnie 542 subskrybentów (2018.11.11)

#OpenBSD-gaming @ Freenode

- Główny węzeł komunikacyjny, zarówno dla projektów jak i koordynacji wydarzeń
- ~35 osób regularnie na kanale

Twitch via fauxstream

- Brian Callahan oraz Thomas Frohwein strumieniują często sesję gier live z OpenBSD
- archiwum na Youtube
 - ◆ <https://www.youtube.com/channel/UCF2MeFBWJoFZtzoADX3UsoQ/videos>
- fauxstream
 - ◆ <https://thfr.info/cgi-bin/cvsweb/projects/fauxstream/fauxstream>



3. Wydarzenia

→ **Katalog gier**

fnaify odpalenie gier napisanych we frameworku FNA na OpenBSD. Sporo tytułów indie.

→ **Komunikacja**

subreddit /r/openbsd_gaming, IRC #openbsd-gaming @ Freenode i projekt fauxstream do streamingu twitch.tv.

→ **Wydarzenia**

Quake, Urban Terror, Wesnoth, Stardew Valley.

—

Kiedy **gramy**?

—

Każda Sobota – wieczorami, **po 20:00.**

Spontanicznie zdarzają się rozgrywki w trakcie tygodnia - zawsze można odwiedzić kanał na IRC i zapytać czy ktoś ma ochotę na konkretną rozgrywkę.

—

W co zwykle gramy?

– Dowolny tytuł – posiadany minimum przez kilka osób.

Sami hostujemy swoje serwery na **OpenBSD**, do tej pory zagraлиśmy w:

- każdego **Quake**'a
- **Urban Terror**
- **Wesnoth** (8 godzinna sesja do rana... nie skończyliśmy)
- i... **Stardew Valley**

<https://www.youtube.com/watch?v=wDIFgP8OKaA>



—

Czy mogę z wami grać jeżeli
nie używam **OpenBSD**?

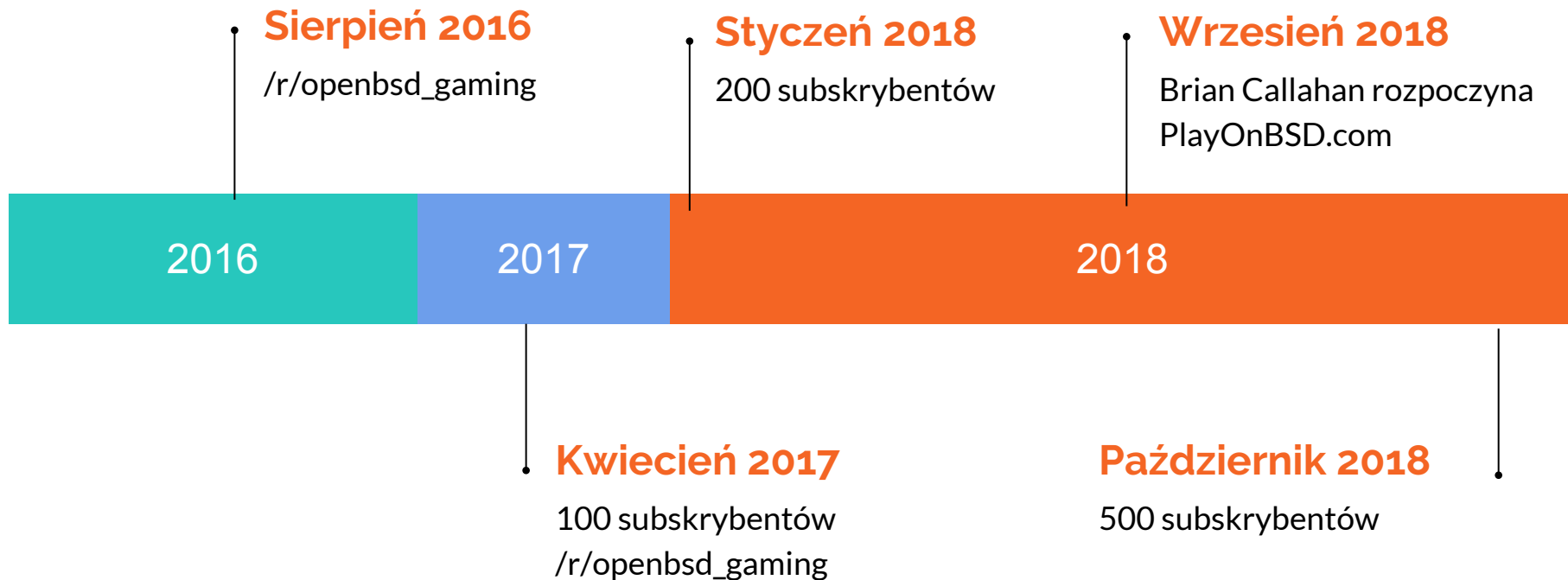
Tak – jesteśmy otwarci na wszystkich.

Inicjatywa PlayOnBSD.com ma zachęcić graczy z pozostałych BSD, aczkolwiek grają z nami również użytkownicy GNU/Linux, część z nich nawet czasem strumieniuje naszą rozgrywkę (<https://twitch.tv/lclhstr>).



4. Podsumowanie

Etapy



Opinie

It's been great to find others with ... a good taste in OS, as well as being open for games and the pleasures of porting new stuff to the platform in general.

Thomas Frohwein

This past year I've actually done more gaming that I ever have... and then joined in for some Stardew Valley multiplayer!

Bryan Steele

cytaty z wątku

https://www.reddit.com/r/openbsd_gaming/comments/9v5oq0/ropenbsd_gaming_short_introduction_what_games_are/

—
Znasz trochę **sed**'a?
Możesz przeportować
fnaify na **FreeBSD**.





Pytania?

PlayOnBSD.com

https://reddit.com/r/openbsd_gaming

<https://twitter.com/mulander>

<https://bsd.network/@mulander>

#OpenBSD-gaming @ freenode